# TABLE-ATTACKER

快挙。ブロック壊し **アタッカーエース**



標準価格 ¥400,000

高さが調節出来ます



標準価格 ¥400,000

- 横巾 830㎜
- 奥行 530㎜
- 高さ 600〜750㎜ (6段階調節可)
- 重量 30kg
- 電源 100V

Nichibutsu

Nichibutsu

# アタッカーエース

## HOW TO PLAY

### 1. ゲームスタート

コインを投入すると側面に配置された「1プレーヤー」及び「2プレーヤー」用押釦のランプが点灯し、どちらか一方を押すと得点が0セットされサーブ釦を押すとボールがサーブされゲームスタートします。

### 2. 操作及びゲーム時間

ダイヤルを操作してバトルを動かしサーブされたボールに当てて下さい。バトルに当ったボールは反射し、ブロックに当る度にブロックを1個づつ消します。得点は奥のブロックほど高く、1個につき、橙色1点、緑色3点、黄色5点、赤色7点となっており、すべてのブロックを消すと448点です。すべてのブロックを消すと更に新しいブロックがもう一度だけ現れます。従って最高得点限度は896点です。

ブロック列のどこかを破り、ボールがブロック層の中に入ると自動反発し、大量得点となりますがバトルの大きさは半分になります。ボールのスピードは黄色または赤色のブロックに当ると急に速くなります。

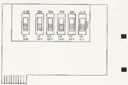
2人でプレイするときは向かい合わせで交互にプレイします

### 3. ゲームオーバー

ゲーム制限を1ゲーム3ボールとした場合3回ボールを受け損なうと、ゲームオーバーです。また、リプレイ得点の設定を400点とした場合得点が400点以上になると、1回だけ再ゲームできます。

## 《スイッチ操作》

### ■ メイン基板スイッチ




### ■ スコアー（S1）

スイッチ(上)：4桁表示 ― ９９９９点満点
スイッチ(下)：３桁表示 ― ８９６点満点

### ■ スピードボール（S2）

スイッチ(上)：HIGH ― ボールスピードの変化が度が増す。
スイッチ(下)：LOW ― 標準のスピード変化。

### ■ スペシャルボール（S3）

ブロック破壊毎に同期してボール軌道が変化する。



### ■ パワーボール（S4）

ボールの破壊力が増し、ブロックへの当り方により、連続的にブロックを破壊していく。

### ■ ウルトラボール（S5）

スコアーの点滅に同期して、ボール軌道・スピードが変化する。

### ■ スクリューボール（S6）

黄色のブロックに当ると、変化球になる。
スイッチ(上)：HIGH　スイッチ(下)：LOW



スイッチ(中立)：OFF